SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií

Základy webových technológií

**SEMESTÁLNY PROJEKT**

**Elektronický obchod**

Dávid Kromka, Marek Sýkora

Cvičenie: pondelok 9:00

5.11.2021

Obsah

# Zadanie

Vytvorenie webovej aplikácie v doméne oblečenie a obuv. Aplikácia komplexne rieši nasledujúce prípady použitia:

**Klientska časť**

* zobrazenie prehľadu všetkých produktov z vybratej kategórie používateľom
  + základné filtrovanie (aspoň podľa 3 atribútov, napr. rozsah cena od-do, značka, farba)
  + stránkovanie
  + preusporiadanie produktov (napr. podľa ceny vzostupne/zostupne)
* zobrazenie konkrétneho produktu - detail produktu
  + pridanie produktu do košíka (ľubovolné množstvo)
* plnotextové vyhľadávanie nad katalógom produktov
* zobrazenie nákupného košíka
  + zmena množstva pre daný produkt
  + odobratie produktu
  + výber dopravy
  + výber platby
  + zadanie dodacích údajov
  + dokončenie objednávky
  + umožnenie nákupu bez prihlásenia
  + prenositeľnosť nákupného košíka v prípade prihláseného používateľa
* registrácia používateľa/zákazníka
* prihlásenie používateľa/zákazníka
* odhlásenie zákazníka

**Administrátorská časť**

* prihlásenie administrátora do administrátorského rozhrania eshopu
* odhlásenie administrátora z administrátorského rozhrania
* vytvorenie nového produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie
* upravenie/vymazanie existujúceho produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie

# Fyzický dátový model

# Návrhové rozhodnutia

# Implementácia

# Snímky obrazovky